



POR Sardegna FSE 2014-2020, Avviso "Green & Blue Economy"

Linea B Progetto ISOLA 3D

Corso TECNICO PER IL RILIEVO 3D



Il corso di formazione professionale "Tecnico del Rilievo 3D" si sviluppa nell'ambito del progetto "POR Sardegna FSE 2014-2020 "Attività integrate per l'empowerment, la formazione professionale, la certificazione delle competenze, l'accompagnamento al lavoro, la promozione di nuova imprenditorialità, la mobilità transnazionale negli ambiti della "Green & Blue Economy"- Asse prioritario 1- Occupazione- Linea B", gestito in qualità di capofila dalla cooperativa sociale ONLUS Lariso (Nuoro), in RTI iForm s.r.l. (Sassari), in collaborazione con il Laboratorio ProSIT del dipartimento di Architettura, Design, Urbanistica dell'Università di Sassari.

Il Progetto ISOLA 3D nasce con l'obiettivo di formare esperti sulle tecnologie del rilievo metrico tridimensionale rivolto alla catalogazione, analisi metrico-qualitativa, ricostruzione geometrica e visualizzazione tridimensionale di beni architettonici, siti e reperti storico-archeologici e siti ambientali.

In particolare, il corso di "Tecnico per il rilievo 3D di beni culturali e ambientali", partendo dalle basi della Geodesia, Cartografia e di inquadramento territoriale con i software GIS, ha l'obiettivo di fornire le conoscenze teoriche e pratiche riguardanti le nuove tecnologie digitali per il rilievo e la restituzione 3D del costruito recente, storico ed ambientale. La fotogrammetria digitale, con i software image based, è in grado di ricostruire tridimensionalmente oggetti, siti archeologici e manufatti

architettonici partendo dall'elaborazione di un set d'immagini acquisite in condizioni controllate. Questa metodologia di rilievo sta avendo uno sviluppo tecnologico importante ed una larga diffusione, poiché consente la realizzazione di modelli tridimensionali accurati e finalizzati alla documentazione metrica, conservazione e valorizzazione del patrimonio culturale e architettonico esistente. Inoltre il corso ha perseguito l'obiettivo di fornire ai partecipanti le conoscenze principali per l'utilizzo delle immagini acquisite da Sistemi Aerei a Pilotaggio Remoto (Droni), fornendo istruzioni di base sulle modalità di volo degli APR e le procedure per un corretto uso delle immagini, dalla calibrazione dei sensori, all'acquisizione dei dati alla restituzione fotogrammetrica e all'inserimento georeferenziato dei rilievi in ambiente GIS.

Per il corso svoltosi nella sede di Nuoro, un sentito ringraziamento va all'ente gestore Lariso Coop. Soc. ONLUS, specialmente nelle figure del Direttore Andrea Fiori, della Coordinatrice e Tutor Daniela Fagnani, così come a tutti gli insegnanti titolari delle varie discipline costituenti i moduli del corso stesso.

Un ringraziamento particolare all'archeologo Demis Murgia per lo spazio concessoci e al docente Bruno Manca per il sostegno nella realizzazione del progetto finale a Tanca Manna. Grazie anche al musicista Ignazio Pes per le musiche utilizzate.



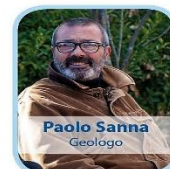
Nues3D è un gruppo di lavoro nato all'interno del corso "Tecnico per il rilievo 3D" promosso dalla Regione Sardegna nell'ambito del Por 2014-2020 e gestito dalla cooperativa sociale ONLUS Lariso di Nuoro e iForm s.r.l. di Sassari.

La parola "Nues" significa "Nuvole" in sardo: la scelta del nome rappresenta un chiaro richiamo sia alle attività di rilievo svolte tramite drone, sia alle "nuvole di punti", ossia quegli elementi essenziali nella rappresentazione e ricostruzione di strutture tridimensionali (3D).

Dinamico e multidisciplinare, il gruppo è costituito da figure con diversificati profili, specializzati in scienze ambientali e forestali, archeologia e beni culturali, informatica, geologia, design e grafica, disegno artistico, architettura e ramo tecnico.

L'interazione tra le diverse competenze pregresse e l'apporto di nuove nel campo della modellazione 3D, del rilievo fotogrammetrico e dei sistemi informativi geografici (GIS) risulta essere un elemento imprescindibile nell'attuazione e gestione di progetti complessi.

A tal proposito il gruppo è impegnato nell'attuazione di un progetto nell'ambito della valorizzazione del sito archeologico nuorese di Tanca Manna, con l'intento di voler promuovere, attraverso la realtà virtuale e l'utilizzo di nuove tecnologie digitali, parte del patrimonio storico ed archeologico della città.



Paolo Sanna
Geologo



Silvia Pes
Ragioniera



Stefano Medda
Tecnico delle industrie elettroniche



Giovanna Usai
Geometra



Andrea Asole
Laureando in Architettura



Giovanni Deplano
Forestale



Fernando Setzi
Illustratore



Franca Piccione Gaudioso
Laureanda in Beni culturali



Alessandro Paniziutti
Geometra



Patrizio Melis
Grafico 3D



Giovanni Ticca
Laureato in Beni culturali



Emanuela Manconi
Designer



Ilenia Murgia
Forestale



Eleonora Porcu
Laureanda in Beni culturali



Michele Secchi
Tecnico 3D